Державний вищий навчальний заклад

«Прикарпатський національний університет імені Василя Стефаника» Кафедра комп’ютерних наук та інформаційних систем

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2**

з предмету «Програмування С#»

Тема: «Дослідження візуальних компонентів Windows Form»

Виконав:

студент групи КН-2

Гриньків В.І.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020р.

к.т.н., доц. Ровінський В.А.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020р.

Івано-Франківськ – 2020

**Тема:** Розробка простої ігрової програми

**Мета:** Розробити 3-хрівневу гру «хрестики-нулики» яка реалізує гру в режимі «людина/машина

**Звіт:** За допомогою компонентів: Button, Radiobutton, Panel, було реалізовано інтерфейс для гри Tic-tac-toe game. Логіка гри була реалізована за допомогою двохвимірного масиву 3х3

**Код програми:**

}

Результат виконання:







